Kanoon.ir

شما با دانلود این نمونه سوال، کد تخفیف خرید کتاب از سایت کانون بوک دریافت می کنید.

برای دریافت کد جایزه خود، عدد 33 را به سر شماره 90008451 ارسال کنید.



تمرین بیشتر نمونه سوالات امتحانی با کتاب های پرتکرار

همین حالا جایزه خود را دریافت کنید.

kanoonBook.ir

www.kanoon.ir

۱- انواع داده ها را در پایتون نام ببرید. برای هر داده مثالی را ارائه نمایید
۲- متغییر چیست؟ و چه کاربردی دارد
۳- شکل کلی تعریف متغییرها در پایتون را نام بنویسید
۴- نحوه دسترسی به ابزار مچ مالر(match color) چگوه است؟ به طور کامل شرح دهید
۵- منظور از سطوح زبانها در زبانهای برنامه نویسی چیست؟ توضیح مختصری ارائه نمایید
۶- چگونه میتوان یک داده رشته ای را در متغییر ها ذخیره نمود؟
۷- منظور از ppi در تصاویر چیست؟
۸- IDE مخفف چه کلماتی است. معنی آن را بیان نمایید و توضیح دهید که چه کاربردی دارد؟
۹- کتابخانه های پایتون را به چه چیزی میتوان تشبیه نمود؟ حاوی چه عناصری هستند؟ و چگونه میتوان یک کتابخانه را در یک برنامه پایتون فراخوانی نمود؟
۱۰- تفاوت آرایه ها با متغییرها در پایتون را شرح دهید.
۱۱- کدهای مربوط به رسم یک مربع را به طور کامل (با تمام کدها و کتابخانه و توابع لازم برای رنگ و سرعت ترتل) بنویسید