سلام
در ادامه بحثي كه مدتي پيش داشتيم بنده تصميم گرفتم كه به ساخت يك DLL بپردازم ... براي آشنايي ديگر دوستان با نحوه نوشتن DLL تصميم گرفتم اين مقاله را بنويسم

نوشتن يك DLL در دلفي

١) تشكيل يك فايل كتابخانه اي

File ->New → DLL Wizard

فايل ايجاد شده مانند متن زير خواهد بود

```
library Project2;

uses
  SysUtils,
  Classes;

{$R *.res}

begin
end.
```

كه تفسير ان بصورت زير است

```
library  نام كتابخانه;

Uses
                يونيتهاي مرجع (مثلا اگر از پايگاه داده اي استفاده مي كنيد بايد نام DBTablesرا قيد كنيد)
  SysUtils,
  Classes;
Const
.............
Type
.............
Var
.............
Procedure (.........);STDCALL;
Begin
.....................
.....................
.....................
.....................
End;
{$R *.res}
Export
نام زير برنامه١ ;
Export
نام زير برنامه٢ ;
Begin
دستورات ثابت بهنگام احضار DLL
end.
```

نكته :
اگر فرمهارا بصورت ديناميك مي سازيد :

```
Form1:=Tform.Create(Self)
Form1.Free
```

بايد متغير Selfرا بصورت زير تعريف كنيد :

```
Var
   Self : TComponent;
```

نكته :

بجز كلمه STDCALL ميتوان كلمات زير را براي نحوه صدازدن پروسيجر مطرح كرد

Directive	***Parameter order***	***Clean-up***	***Passes parameters in registers?***
register	Left-to-right	Routine	Yes
pascal	Left-to-right	Routine	No
Cdecl	Right-to-left	Caller	No
stdcall	Right-to-left	Routine	No
safecall	Right-to-left	Routine	No

نكته :

در مورد استفاده از Stringها در DLLها هشدارهاي فراواني داده شده است بهتر است در چنين مواردي كه نياز به ارسال و يا دريافت String داريد حتما به دو پند زير توجه فرماييد

الف) در مورد مقدار باز گشتي از يك فانكشن سعي كنيد از Pcharو يا PansiChar استفاده كنيد (كه با ۲ تابع String, Pcharمي توانيد تبديلات را انجام دهيد)

ب) در DLLسعي كنيد از رشته به عنوان يك آرايه استفاده نكنيد (A[1])

با مسايل گفته شده به نمونه برنامه اي شبيه به اين ميرسيم :

```
library MyMsgs;

uses
  SysUtils,
  Classes,
  Controls,
  Forms,
  WinProcs,
  ExtCtrls,
  Buttons,
  StdCtrls,
  SysInfoCtrls;
Function IsBlank(St:String):Boolean;StdCall;
Const
   Blank='                                                  ';
begin
   If St=Copy(Blank,1,Length(St)) Then
      IsBlank:=True
   Else
      IsBlank:=False;
end;
exports
  IsBlank;

begin

end.
```

براي استفاده از DLLدر يك برنامه ٢ روش وجود دارد
الف) بارگذاري بصورت اتوماتيك
با قيد كردن نام تابع خروجي DLLدر برنامه مقصد بصورت

implementation

{$R *.dfm}
Function IsBlank(St:String):Boolean;StdCall; external 'MyMsgs.Dll';

ب) بارگذاري بصورت ديناميك
كه با كمك دستور Loadlibrary و توابع كمكي آن انجام مي شود (شرح كامل در Helpدلفي)

همچنين مي توانيد با ايجاد يك Unitليست توابع را در اختيار كاربر قرار دهيد