
بسم الله الرحمن الرحيم



Web Designers Group

آموزش مقدماتی طراحی وب

HTML ,XHTML,CSS,JS,PHP

گروه طراحان وب مهندسی فناوری اطلاعات دانشگاه آزاد اسلامی بوشهر

S.Mohammad Safavi
http://www.itshine.ir/safavi

http://tarahanweb2.ir
http://www.itba.ir

© TemplatesWise.com

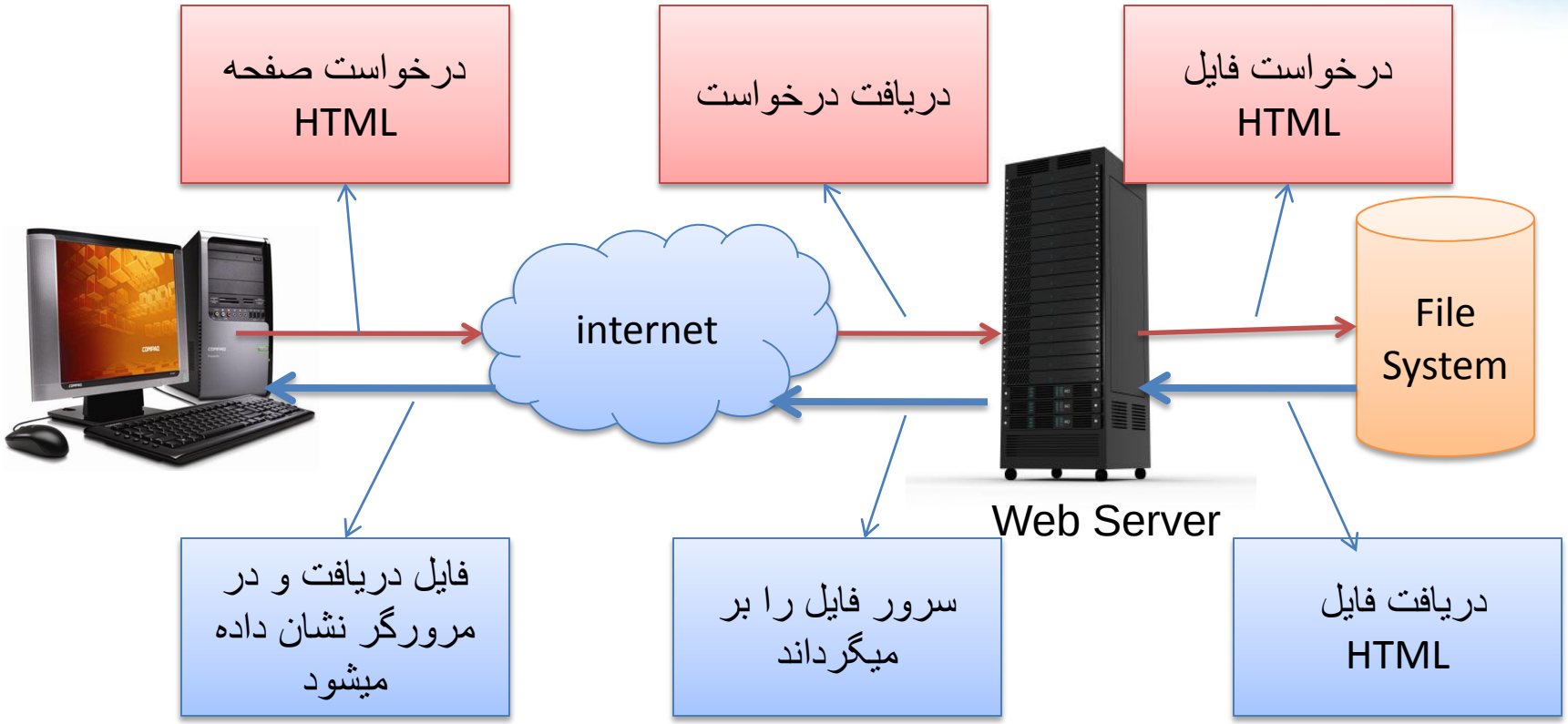
Web Designers Group

فهرست مطالب – جلسه اول

- مقدمه
- نصب وب سرور IIS
- مفاهیم اولیه
- تاریخچه HTML
- تفاوت HTML و XHTML
- ساختار HTML و تگ های آن
- رنگ ها در HTML
- لیست ها در HTML
- جدول و طراحی قالب با جدول
- متحرک سازی اشیا در HTML با Marquee

Web Designers Group

عملکرد وب سرور برای صفحات استاتیک



صفحات HTML زبان نمایش صفحات وب بصورت استاتیک است.

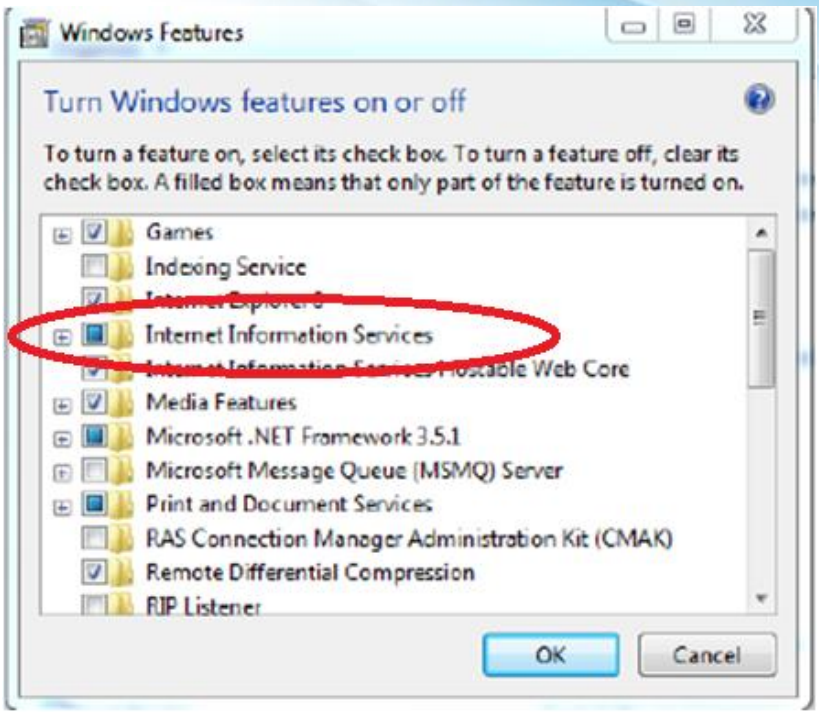
Web Designers Group

نصب وب سرور IIS

Control Panel/Programs and Feauters

Trurn Windows Feature on or off ➔

Internet information Services ➔ Enable



محل پیشفرض قرار گیری صفحات و فایل های HTML در Local Host در مسیر زیر خواهد بود :

C:\inetpub\wwwRoot

Web Designers Group

مفاهیم اولیه

سرویس دهنده (Server) :

کامپیوترهایی که وظیفه سرویس دهی به سایر کامپیوترها را دارند.

سرویس گیرنده (Client) :

کامپیوترهایی که خدمات و منابع اطلاعاتی را از سرور دریافت میکنند.

- **اینترنت ساختار و معماری بر اساس مشتری – سرویس دهنده است.**

سایت : منابع اطلاعاتی روی اینترنت (متن ، تصویر ، صوت و ...)

هاست (میزبان) : مقدار فضایی از حافظه سرویس دهنده برای ذخیره منابع اطلاعاتی

وب سرور : به سروری که محتویات یک سایت را در خود نگهداری می کنند.

Request : به درخواستی که از طرف سرویس گیرنده برای دریافت یک فایل به سرویس دهنده ای خاص ارسال میشود.

Response : پاسخی که یک سرویس دهنده در جواب یک سرویس گیرنده میدهد.

Web Designers Group

مفاهیم اولیه

Webbrowser : مرورگر وب ، نرم افزاری که صفحات وب را به نمایش در می آورد و درخواست کاربر را به سرور ارسال میکند.

Download : انتقال یک فایل از سرور به کلاینت

Upload : عمل عکس دانلود است.

CMS(Content Management System) : سیستم مدیریت محتوای سایت (Mambo,joomla,WP,Phpnuke,Drupal,phpbb,...)

Portal : مکانی که ساده ترین کاربران اینترنت با رجوع به آن بتوانند به راحتی از سرویس های متداول در اینترنت بهره مند شوند و یا اطلاعات مورد نیاز خود مانند جستجو و یا خرید(مثلا یک کتاب)، دسترسی به حساب بانکی، افزایش و کاهش اعتبار یک حساب اعتباری و یا به روز رسانی اطلاعات سخت افزاری از محل کار و ... را بدست آورند ".



HTML : HTML سرواژه HyperText Markup Languageو به معنای « زبان نشانه‌گذاری اَبَرمتن » است (که البته برخی آنرا « زبان علامت‌گذاری فرامتن » ترجمه کرده‌اند). اچ‌تی‌ام‌ال، سنگ‌بِنای وب است؛ یک زبان رایانه‌ای که برای تدوین قالب و طراحی صفحات وب به کار برده می‌شود. و توسط آقای Tim Berners-lee مخترع وب در دهه ۹۰ گسترش یافت.

Web Designers Group

مفاهیم اولیه



PHP : PHPسال ۱۹۹۴ توسط Rasmus Lerdorfایجاد شد و مخفف واژگان Personal Home Pagesبه حساب می آید. با گسترش قابلیت ها و موارد استفاده این زبان PHPدر معنای Hypertext Preprocessorبه کار گرفته شد. عبارت پیش پردازشگر (Preprocessorبدین معنی است که PHPاطلاعات را قبل از تبدیل به زبان Htmlپردازش می کند.

ASP.NET : *ASP.NET*نسل بعدی Active Server Pagesیا ASPاست .

ASP.NETتکنولوژی اسکریپت نویسی سمت سرور شرکت میکروسافت برای طراحی صفحات وب پویا است.

JavaScript : جاوا اسکریپت زبانی است شی گرا که در صفحات htmlکاربرد دارد و به وسیله آن میتوان بین کاربر و سایت ارتباط برقرار نمود . جاوا اسکریپت توسط شرکت netscape ساخته شده است.

CSS : CSS سر نام کلمات Cascading Style Sheetsبه معنی شیوه نامه های آبشاری می باشد. CSS به کمک HTMLمی آید تا ایجاد قالب بندیهای حرفه ای به راحتی بیشتری انجام شود.

W3C : کنسرسیوم شبکه جهانی وب (w3c)یک کنسرسیوم از صنعت بین المللی است که به "هدایت وب به سوی استعدادهای نهان آن" اختصاص داده شده است.

Web Designers Group

تفاوت HTML و XHTML

جدیدترین نسخه HTML ، XHTML (Extensible Hyper Text Markup language) است. که فرق این دو در اصول و قوانین خاصی است که طراحان وب باید آنها را رعایت کنند.

۱ – دستورات باید حتما به صورت کوچک نوشته شود و XHTML به بزرگی و کوچکی حروف حساس است. (Case Sensitive)

۲– تگهایی که نیاز به تگ بسته ندارند خود باید بسته شوند.

۳– در XHTML گذاشتن جفت کوتیشن برای صفات هایی که میخواهند بسته شوند ضروری است.

۴–ترتیب قرار گیری تگ ها در داخل هم باید رعایت شود.

۵– نوشتن تگ Head و Body در XHTML الزامیست.

۶– در تگ img حتما باید صفت alt وجود داشته باشد حتی اگر مقدار خالی داشته باشد.

۷– در XHTML گذاشتن DOCTYPE الزامیست.

۸ – در صفحات HTML قرار دادن Doctype اختیاری است ولی در XHTML اجباری است.

۹– در XHTML برخی صفات بصورت بولین هستند . مثال :

<hr noshade=“noshade”>

Web Designers Group

ساختار HTML و تگ های آن

ساختار تگ های HTML :

Openning tag

<tagname>

… Element

</tagname>

Closing tag

مثال➔ HTML Basic

ساختار یک صفحه HTML : از دو بخش اصلی <head> و <body> تشکیل می شود.

<html>

<head>

<title>عنوان صفحه</title>

</head>

<body>

هر چیزی که برای نمایش توسط کاربر در مرورگر قابل دیدن باشد.

</body>

</html>



ساختار یک صفحه XHTML

از ۳ بخش DOCTYPE ، Head ، body تشکیل میشود.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>WebDesigner Group</title>
</head>
<body >
</body>
</html>
```

- Doctype به مرورگر می فهماند که از کدام ورژن HTML استفاده میکنیم. گذاشتن Doctype باعث کارایی بهتر سایت در مرورگر خواهد شد.
- DTD(Document Type Definition) : برای شناسایی و اعتبار سنجی سند مورد نظر برای رعایت قواعد موردنظر میباشد.



تگ های HTML

- <h1>تا<h6> یک عنوان (تیتر) ایجاد میکند.
- <p> یک پاراگراف ایجاد میکند.
-
 یک خط به پایین میبرد.
- <b> متن را توپر میکند.
- <hr />یک خط افقی ایجاد میکند.
- <!--...-->یک کامنت (نظر) را ایجاد میکند.
- <big>نوشته ی بزرگ را ایجاد میکند.
- متن تاکید شده ایجاد میکند.
- <font>فونت، رنگ و سایز نوشته را تعیین میکند.
- <i>نوشته ی مورب (italic) ایجاد میکند.
- <small> متن کوچک ایجاد میکند.
- نوشته ی پررنگ ایجاد میکند.
- <sub>متن زیرنویس ایجاد میکند.
- <sup>متن بالانویس ایجاد میکند.
- <u> نوشته ی زیرخط دار ایجاد میکند.
- <s>یک خط وسط نوشته میاندازد.

Web Designers Group

تگ های HTML

- <link /> رابطه ی بین صفحه ی وب با یک منبع خارجی را تعریف میکند .
- **تگ PRE :**

- از تگ <pre> ، برای نمایش معادلات ریاضی ، کدهای برنامه نویسی ، فضای خالی ، سمبل ها (symbol) و ... استفاده می شود . این تگ از فضای خالی و تورفتگی ها صرفنظر نمیکند.

```
<pre>
    public static void main(){
        for(int i=0;i!=3;i++){
            Console.writeline("salam");
        }
    }
</pre>
```

- <map> **یک نقشه ی تصویر (image-map) ایجاد میکند.**
- <area /> یک منطقه در یک نقشه ی تصویر (image-map) تعریف میکند.

Web Designers Group

تگ های HTML

- تگ <base> :
- یک آدرس پایه برای کلیه لینک های موجود در صفحه برای آدرس دهی نسبی تعیین میکند.
- تگ < base > در قسمت head به صورت زیر وارد شود:

```
< head >
  < base href="http://www.itba.ir/images/" >
< /head >
<body>
< img src="smile.gif" />
</body>
```

انواع آدرس دهی ها برای لینک ها و منابع : ۱- آدرس دهی مطلق (Absolute URL)

۲- آدرس دهی نسبی (Relative URL)

Web Designers Group

تگ های HTML

تگ img برای نمایش عکس :

```
<img src="image/flower.jpg" alt="This is flower!" align="left"/>
```

Attributes یا صفات تگ img :

- Alt : در صورت عدم نماش عکس متن درون این صفت نمایش داده خواهد شد.
- Border : تعیین خط حاشیه عکس
- Width : عرض
- Height: طول عکس
- Src :آدرس عکس (نسبی یا مطلق)
- Hspace : میزان فاصله افقی چپ و راست از عکس نسبت به عناصر اطراف
- Vspace : میزان فاصله عمودی بالا و پایین از عکس نسبت به عناصر اطراف
- Align : جهت قرار گیری عکس
- توجه : در XHTMLبرخی از موارد فوق را باید با css انجام داد.
- پسوند های قابل پشتیبانی رایج : .png .gif .jpg

Web Designers Group

تگ های HTML

تگ <a> ، Anchor یا لنگر :

 Visit Site

Target : _blank در صفحه جدید باز شود ، _self در همان صفحه ای که لینک در آن است باز شود

_top مانند self ولی صفحه را در پنجره ای بدون فریم باز میکند. _parent در فریم جاری پدر باز میکند. و ...

Href : آدرس مطلق یا نسبی صفحه (URL)

ساخت یک Anchor: برای هدایت بیننده به قسمت خاصی از صفحه استفاده میشود.

ساختن آن با قرار دادن دستور زیر در مکان مورد نظر :

<a **name**=“AnchorName”>.....

ایجاد لینک به لنگر با دستور زیر :

 .....

ایجاد پیوندی از نوع ایمیل

صفت ها یا Attributes در HTML

<tagname atrribute1="value" attribute2="value" ...> Content </tagname>

یک تگ میتواند چندین صفت داشته باشد.

صفتها برای تگ های HTML دو دسته اند : ۱- منحصر بفرد ۲ – عمومی

صفت های عمومی :

Class: نسبت دادن کلاسی به عنصر برای css

ID : تعیین یک شناسه به یک عنصر (منحصر بفرد)

Dir : جهت چینش متن (راست به چپ RTL) ، (چپ به راست LTR)

Lang : تعیین زبان اصلی بکار رفته در صفحه برای عنصری که زبان آن غیر از آن چیزی است که در تگ HTML تعریف شده است . مقدار آن مانند : En,Fa,Fr و....

Style : برای تعیین قواعد و مقادیر در Css بصورت inline استفاده میشود.

Title : با گرفتن رشته ساده د هنگام قرار گیری ماوس روی عنصر بصورت tooltip نمایش میدهد.

مفهوم عناصر Block-level و inline-level

به عناصری که خود به تنهایی در یک سطح قرار میگیرند و هر عنصر بعد از آن در سطح بعدی نمایش داده میشود عناصر Block-level میگوییم.

به عناصری که در یک سطح قرار گیرند . و معمولا در داخل عناصر block-level قرار میگیرند.

عناصر Block-level :

تگهای : p، Hn ، OL ، UL ، PRE ، hr ، li و div

عناصر Inline-level :

تگهای : b، i ، u، s ، a ، small ، big ، Sub، Sup ، em ، و ...

Web Designers Group

مقدار دهی رنگ ها در HTML

۱- نام رنگ ها :

Black – Silver – **gray** – **white** – **maroon** –**red**– **purple** – **green** – **lime** – **gold** – **olive** – **yellow** – **navy** – **blue** – **teal** – **aqua** – **fushia** – **orange**

```
<body bgcolor="maroon">
```

۲- RGB : سه رنگ اصلی قرمز – سبز – آبی

```
Rgb(red,green,blue)
```

هر یک از مقادیر red، green ، blue میتواند از 0 تا ۲۵۵ یا درصدی باشد.

```
<body bgcolor="rgb(0,160,255);">
```

۳ – مقدار دهی هگزا دسیمال ، مبنای ۱۶ :

فرم کلی : #rrggbb

#ffffff white

#000000 black

#0000ff blue

```
<body bgcolor="#00ff00">
```



لیست ها در HTML

- **لیست های نامرتب (unordered List)**

```
<ul type ="circle">
    <li>List item 1</li>
    <li>List item 2</li>
</ul>
```

- Type : circle دایره خالی – Disc دایره تو پر – Square مربع تو پر
- **لیست های مرتب (Ordered List) :**

```
<ol type ="a" start="5">
    <li>List item 1</li>
    <li>List item 2</li>
</ol>
```

- Type :
- a : حروف کوچک انگلیسی
- A: حروف بزرگ انگلیسی
- i : حروف کوچک رومی
- I : حروف بزرگ رومی
- ۱ : نمایش اعداد
- Start : شروع مقدار برای شماره گذاری (برای حروف و اعداد بصورت تنها عددی میباشد)

لیست ها در HTML

- **لیست های تعریفی (Definition List)**

شامل یک تگ عنوان dt (Definition Title) و یک تگ توضیحات dd (Definition Description) است.

```
<dl>
    <dt>HTML</dt>
    <dd>Hyper Text Markup Language</dd>
    <dt>CSS</dt>
    <dd>Cascading Style Sheet</dd>
</dl>
```

نتیجه :

HTML
    Hyper Text Markup Language
CSS
    Cascading Style Sheet

Web Designers Group

جدول ها در HTML

```
<table border="1">
<tr>
        <th>Name</th>
        <th>ID</th>
</tr>
        <td>Mohammad</td>
        <td>12345678</td>
<tr>
        <td>Hooman</td>
        <td>987654321</td>
</tr>
</table>
```

Attributes یا صفات تگ Table :

Border : میزان ضخامت حاشیه اطراف جدول

Dir : چیدمان متن در جدول

Cellpadding : میزان فاصله محتویات درون جدول از داخل سلولها

Cellspacing : فاصله بین هر سلول

Align :محل قرار گیری جدول

Width : طول جدول

Height :ارتفاع جدول

Bgcolor :رنگ پس زمینه جدول

Background :عکس پس زمینه جدول

Attributes یا صفات تگ tr (table row) و th (table heading) :

Align :چینش متن (justify – center – left – right …)

Valign موقعیت عمودی: (Top – Middle – Bottom - BaseLine)

صفات ادغام سلول در جدول

```
<table border="1">
<caption align="right">نام جدول</caption>
<tr>
        <th colspan="3">اعضای گروه</th>   //… <td rowspan="3">عکس</td>
</tr>
<tr>
        <th>Name</th>
        <th>Family</th>
        <th>ID</th>
</tr>
<tr>
        <td>S.Mohammad</td>
        <td>Safavi</td>
        <td>12345678</td>
</tr>
</table>
```

Colspan : ادغام چند ستون در یک سطر

Rowspan : ادغام چند سطر در یک ستون

نکته : در ادغام چند ستون در یک سطر قرار دادن یک تگ <td> یا <th> کافیست.

تگ caption : برای نمایش عنوان جدول استفاده میشود و بلافاصله بعد از تگ table و قبل از اولین ردیف جدول استفاده میشود.

Web Designers Group

متحرک سازی عناصر در HTML

با استفاده از تگ <marquee> برای به حرکت در آوردن عکس ، متن ، و ... استفاده میشود.

مثال :

```
<marquee direction="right"  behavior="scroll" width="400px" scrolldelay="20"
scrollamount="3" truespeed="truespeed"> tarahanweb.itba.ir</marquee>
```

Width : عرض محدوده marquee height : ارتفاع hspace , vspace : میزان فاصله عمودی و افقی از اطراف

Bgcolor : رنگ پس زمینه

Behavior : رفتار یا نحوه حرکت محتویات : ۱- Scroll از یک طرف وارد و از یک طرف خارج ۲- slide از یک طرف وارد و می ایستد. ۳ – Alternate رفت و برگشتی

Scrollamount :فاصله هر قدم قدم زدن حرکت

Scrolldelay : تاخیر زمانی بین هر قدم برحسب میلی ثانیه مثلا ۱۰۰۰ میلی ثانیه یعنی ۱ ثانیه ، کمترین مقدار ۶۰ است و در صورتی که کمتر از این مقدار نیاز داریم از بولین truespeed استفاده میکنیم.

Loop : تعداد تکرار حرکت متن ، ۱- یعنی بینهایت

Direction : جهت حرکت عنصر : up – down – right - left



با تشکر

نویسنده :

سید محمد صفوی
Sm.safavie@gmail.com
http://facebook.com/s.mohammad.safavi
گروه طراحان وب مهندسی فناوری اطلاعات
دانشگاه آزاد اسلامی واحد بوشهر

- http://www.tarahanweb2.ir
- http://www.itshine.ir
- http://safavi.itshine.ir
- http://www.itba.ir

tarahanweb2@gmail.com

فروردین ۱۳۹۰